

Partycypacja projektu polsko-słowackiego Interreg Polska-Słowacja 2021 – 2027

Szanowni Państwo,

Mając na uwadze plan realizacji projektu transgranicznego prosimy o przesyłanie uwag na temat opracowywanego projektu.

Wszystkie szczegóły dotyczące projektu znajdują się poniżej. Udział przedstawicieli samorządów i społeczności lokalnej w przygotowaniu projektu są jednym z ważnych etapów opracowania i określenia korzyści płynących z projektu. Z tego względu prosimy o zgłaszanie pisemnych opinii na temat planowanego do realizacji projektu w celu uzyskania Państwa opinii. Dzięki tym opiniom dowiemy się więcej o potrzebach i spostrzeżeniach społeczeństwa i będziemy mogli uwzględnić je w przygotowaniu niniejszego projektu.

Partnerzy projektu – Gmina Stary Dzików i Obec Kokošovce spotkali się po raz pierwszy podczas przygotowywania projektu 20.11.2024 roku. Na tym spotkaniu wspólnie uzgodniliśmy realizację poszczególnych głównych działań projektu, które są zgodne z ogłoszonym naborem wniosków z programu Interreg Polska-Słowacja 2021 – 2027, priorytet 3. Twórcze i atrakcyjne turystycznie Pogranicze, Cel szczegółowy 1. Wzmocnienie roli kultury i zrównoważonej turystyki w rozwoju gospodarczym, włączeniu społecznym i innowacjach społecznych.

Na potrzeby partycypacji utworzony został punkt konsultacyjny jest to miejsce w którym lokalni mieszkańcy mogą zapoznać się z materiałami dotyczącymi opracowywanego projektu oraz w którym mogą zgłosić swoje uwagi/pytania/rekomendacje oraz omówić zagadnienia związane z projektem.

Punkt konsultacyjny: Gmina Stary Dzików

Osoba kontaktowa: Anna Sobczyszyn

Punkt konsultacyjny Obec Kokošovce: Obec Kokošovce

Osoba kontaktowa: Ing. Anna Sedláková

Nazwa projektu: Transgraniczna wspólna przestrzeń danych na rzecz ochrony dziedzictwa kulturowego

Priorytet 3. Twórcze i atrakcyjne turystycznie Pogranicze

Cel szczegółowy 1. Wzmacnianie roli kultury i zrównoważonej turystyki w rozwoju gospodarczym, włączeniu społecznym i innowacjach społecznych.

Główny cel projektu: Głównym celem projektu jest ochrona, udostępnianie i promocja materialnego i niematerialnego dziedzictwa kulturowego o znaczeniu transgranicznym. Celowi temu służyć będzie rewitalizacja i organizacja przestrzeni publicznej, modernizacja i doposażenie infrastruktury turystycznej i kulturalnej oraz organizacja i promocja ofert turystyki kulturowej oraz działań promujących zachowanie dziedzictwa kulturowego. Realizacja zamierzeń projektu w ramach współpracy transgranicznej daje nam wyjątkową szansę na trwałą ochronę dziedzictwa kulturowego i utrzymanie życia kulturalnego dla przyszłych pokoleń.

Partnerzy projektu:

Partner wiodący projektu Gmina Stary Dzików

Partner projektu Obec Kokosovce

Najważniejsze zadania: Do najważniejszych zadań w ramach projektu należy budowa ścieżek edukacyjno-przyrodniczych zlokalizowanych w pobliżu miejsc zabytkowych, zakup

sceny mobilnej i agregatu prądowłórczego do obsługi festiwalu dla partnera wiodącego projektu, oraz przeróbki konstrukcyjne wnętrza określonej części budynku urzędu gminy z wydzielonym wejściem na potrzeby utworzenia Centrum Cyfrowego Dziedzictwa Kulturowego, Audiowizualna wystawa doświadczeń – Technologia VR/AR w zrekonstruowanych pomieszczeniach Urzędu Miejskiego i budowa amfiteatru o konstrukcji drewnianej przeznaczonej do prezentacji dziedzictwa kulturowego o możliwości wykorzystania VR/AR do ożywienia zasobów kulturowych i historycznych dla partnera projektu oraz zakup wyposażenia technologicznego do wykorzystania VR/AR.

Po zakończeniu prac budowlano-rekonstrukcyjnych partnerzy projektu planują organizację wspólnych wydarzeń w Gminie Stary Dzików i Obec Kokosovce podczas których prezentowane będą tradycje i zwyczaje kulturowe obu stron granicy podczas których partnerzy projektu zaprezentują kulturę swoją i partnera.

Projektowane do realizacji ścieżki edukacyjno – przyrodnicze znajdują się w centrum miejscowości Stary Dzików i miejscowości Cewków. Dzięki projektowi ścieżki będą dogodnie zlokalizowane w najbliższej okolicy co umożliwi mieszkańcom i przyjezdnym miejscowości aktywne spędzanie wolnego czasu, a także będzie miejscem odpowiednim do wypoczynku. W Starym Dzikowie projekt będzie polegał na wybudowaniu ścieżki edukacyjno- przyrodniczej wykonanej z kostki brukowej wraz z drewnianą architekturą towarzyszącą.

Ścieżka będzie przebiegała obok:

- kościoła parafialnego, pw. Trójcy Przenajświętszej, mурowany, późnobarokowy, wzniesiony został w 1781 r.
- cerkwi grekokatolickiej w stylu neobizantyjskim wzniesionej w 1904r., w której były nagrywane sceny do filmu Andrzeja Wajdy pt. „Katyń”
- synagogi z przełomu XIX i XX w. w której rabinem od 1921 roku był ojciec noblisty Isaaca Bashevisa Singera

Na ścieżce usytuowane będą tablice edukacyjne z informacjami o określonych elementach przyrodniczych oraz oznakowanie szlaku. Ścieżka wykonana będzie z kostki brukowej a jej część zbudowana będzie z drewnianej konstrukcji wraz z tarasem widokowym oraz kładką nad potokiem. Wzdłuż ścieżki usytuowane zostaną ławki, kosze do segregacji odpadów, oświetlenie typu OZE, nasadzenia rodzimych gatunków drzew i krzewów. Przy cerkwi będą miejsca postojowe oraz stojaki na rowery a w budynku będzie ubikacja. Na końcu ścieżki znajduje się staw który będzie odmulony aby mógł gromadzić wody opadowe, wybudowany zostanie pomost na wyspę oraz palenisko z ławkami na około 30 osób, w tym miejscu będzie można prowadzić zajęcia edukacyjne i integracyjne oraz spożyć posiłek na łonie natury.

W Cewkowie planowane jest zagospodarowanie terenu dla realizacji zamierzenia budowlanego w postaci budowy ścieżki edukacyjno- przyrodniczej „Przy potoku” zlokalizowanej w Cewkowie przy potoku Jasienica. Wraz ze ścieżkami projektuje się elementy małej architektury, takie jak ławki, kosze do segregacji odpadów, oświetlenie typu OZE oraz nasadzenia rodzimych gatunków drzew i krzewów. Ponadto w ciągach ścieżek nad rowami projektuje się kładki w konstrukcji nawiązującej do istniejącej już kładki. Przy świetlicy projektuje się Parking dostosowany dla osób niepełnosprawnych.

Ponadto w ramach projektu planowany jest zakup sceny mobilnej i agregat prądowłórczy do obsługi festiwalu.

W ramach projektu Obec Kokošovce planowane zdania do realizacji obejmują:

1. Drobne przeróbki konstrukcyjne wnętrza określonej części budynku urzędu gminy z wydzielonym wejściem na potrzeby utworzenia Centrum Cyfrowego Dziedzictwa Kulturowego
2. Audiowizualna wystawa doświadczeń – Technologia VR/AR w zrekonstruowanych pomieszczeniach Urzędu Miejskiego
3. Budowa amfiteatru o konstrukcji drewnianej przeznaczonej do prezentacji dziedzictwa kulturowego możliwości wykorzystania VR/AR do ożywienia zasobów kulturowych i historycznych. Tworząc wciągające doświadczenia, gminy mogą zaoferować mieszkańcom i turystom głębsze zrozumienie swojego dziedzictwa, co wzmacnia poczucie dumy i przynależności do społeczności. o Ulepszanie wydarzeń i festiwali publicznych — wydarzenia i festiwale publiczne są kluczem do zaangażowania społeczności, a VR/AR może podnieść poziom tych doświadczeń, dodając elementy interaktywne. Niezależnie od tego, czy jest to wirtualna parada, poszukiwanie skarbów w rzeczywistości rozszerzonej, czy koncert na żywo z elementami AR, technologie te mogą sprawić, że wydarzenia publiczne będą bardziej dostępne i wciągające dla każdego.
4. Zakup wyposażenia technologicznego do wykorzystania VR/AR

Działania projektowe:

Partner główny: Gmina Stary Dzików

Działanie nr 1 – Budowa ścieżek edukacyjno- przyrodniczych

Działanie nr 2 – Zakup sceny mobilnej i agregatu prądowórczego do obsługi festiwali oraz organizacja festiwalu nawiązującego do wielokulturowej tradycji Pogranicza

Działanie nr 3 – „Spotkanie z kulturą” spotkanie partnerów projektu połączone z prezentacją sztuki ludowej pogranicza słowacko-polskiego oraz publikacja w formie albumu prezentująca

Partner projektu: Obec Kokošovce

Działanie nr 1 - Budowa amfiteatru o konstrukcji drewnianej przeznaczonej do prezentacji dziedzictwa kulturowego o możliwości wykorzystania VR/AR

Działanie nr 2 – Przeróbki konstrukcyjne wnętrza określonej części budynku urzędu gminy z wydzielonym wejściem na potrzeby utworzenia Centrum Cyfrowego Dziedzictwa Kulturowego

Działanie nr 3 – Zakup wyposażenia technologicznego do wykorzystania VR/AR, audiowizualna wystawa doświadczeń – Technologia VR/AR w zrekonstruowanych pomieszczeniach Urzędu Miejskiego

Projekt jest skierowany do:

Całego społeczeństwa, mieszkańców wszystkich kategorii wiekowych zamieszkujących regiony przygraniczne, które reprezentują obszar wsparci oraz wszyscy odwiedzający, turyści, podróżujący, w tym osoby korzystające z oferty kulturalnej i rekreacyjnej terytorium objętego projektem.

Obszar realizacji projektu: gmina Stary Dzików, obec Kokošovce

Szacunkowy budżet:

Gmina Stary Dzików 807 000 euro
Obec Kokosovce 220 000 euro

Planowany termin realizacji projektu:

- 06.2025 – 11.2026

Termin zgłaszania uwag/pytań/rekomendacji

- 23.12.2023 – 07.01.2025

Kontakt w sprawie uczestnictwa:

- Gmina Stary Dzików, Anna Sobczyszyn, inwestycje@starydzikow.pl, tel. 16 631 80 50
wew.18

Sposób składania uwag: osobiście w Urzędzie Gminy u osoby kontaktowej

- obec Kokosovce - Ing. Anna Sedláková, starosta@kokosovce.sk, tel. +421 903 773 115

Sposób składania uwag: osobiście w obec Kokošovce u osoby kontaktowej

Uwagi składamy na załączonym formularzu

Kwestionariusz partycypacyjny (do pobrania)